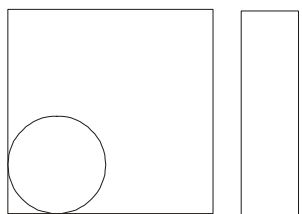
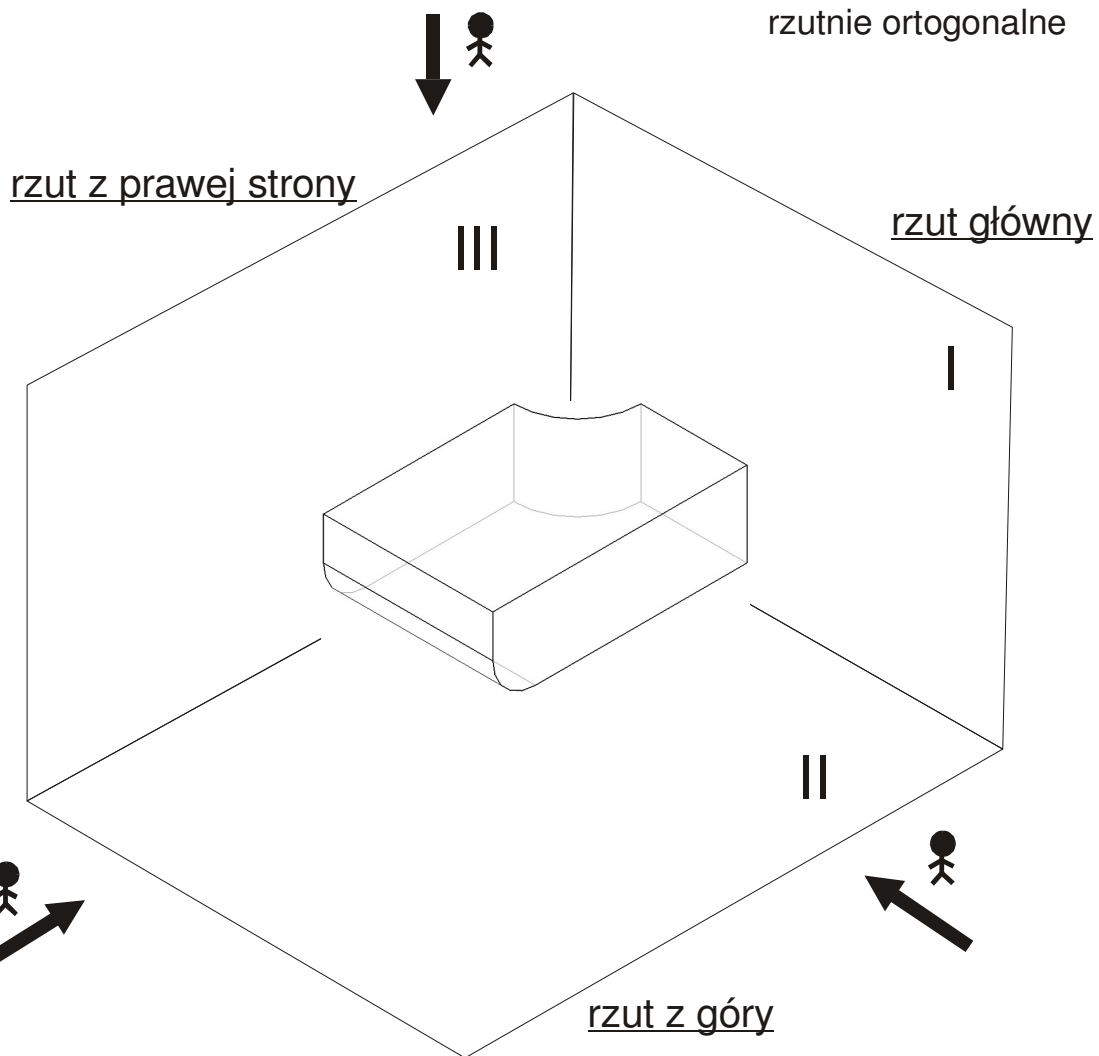
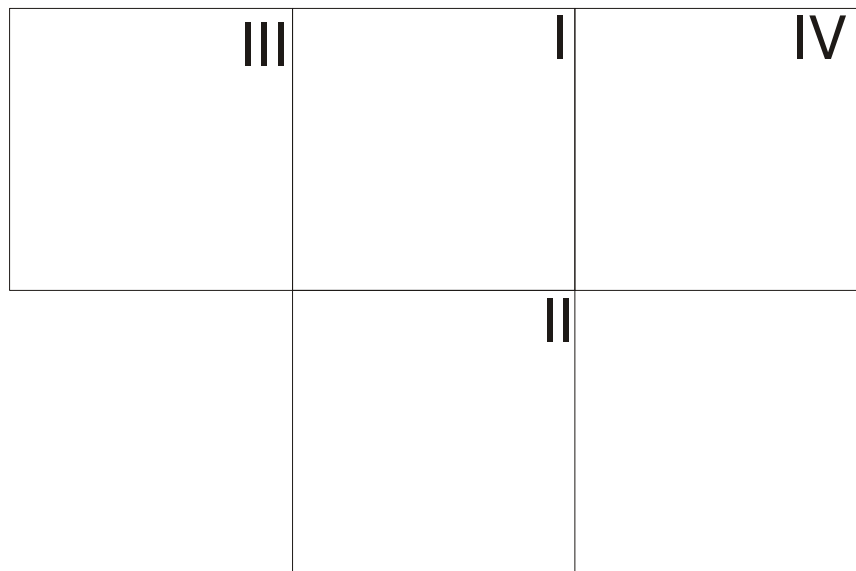
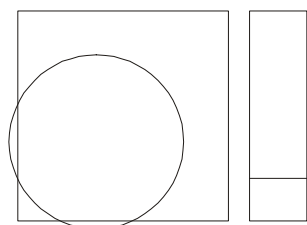


Grafika Inżynierska (komputerowa)

Podstawy rzutowania



styczność - brak krawędzi



brak styczność - widać krawędzie

Rzutowanie europejskie - przedmiot znajduje się pomiędzy obserwatorem a rzutnią
 Rzutowanie amerykańskie - rzutnia znajduje się pomiędzy obserwatorem i przedmiotem

